

Schulen zur Erprobung des Spiels „Zukunftswerkstatt Schulmensa“ gesucht!

Sehr geehrte Schulleiter*Innen, Fachlehrer*Innen, Schüler*Innen und weitere Interessierte der Schulverpflegung,

die Vernetzungsstelle Kita- und Schulverpflegung Sachsen ist Anfang 2021 mit einem neuen Modellprojekt gestartet: **„Zukunftswerkstatt Schulmensa: Entwicklung und Erprobung eines Planspiels zur partizipativen Qualitätsentwicklung einer gesundheitsfördernden und nachhaltigen Schulverpflegung an weiterführenden Schulen“ (2021-2022)**. Das Spiel wird gemeinsam mit der PH Heidelberg (Konzept- und Wirkungsevaluation) und der Agentur visionYOU (Entwicklung und Gestaltung der Spielelemente) erarbeitet. Ab November 2021 suchen wir Schulklassen oder kleinere Schülergruppen, die das Spiel erproben möchten.

Welche Idee steckt hinter dem Spiel „Zukunftswerkstatt Schulmensa“?

Gerade in den weiterführenden Schulen verlieren Jugendliche oftmals das Interesse am Schulessen. Durch einen spielerischen und pädagogischen Ansatz, sollen Schülerinnen und Schüler an der Gestaltung der Schulverpflegung beteiligt und für eine gesundheitsfördernde und nachhaltige Verpflegung zu begeistert werden. Ein partizipativer Prozess der Qualitätsentwicklung kann entscheidend zur Akzeptanzsteigerung beitragen. Insbesondere in Bezug auf Nachhaltigkeitsaspekte verbirgt sich zudem ein großes Potential unter den jüngeren Menschen, das auch für die Schulverpflegung genutzt werden sollte. Das Spiel bietet eine Chance, das Interesse und Engagement der Beteiligten zur gemeinsamen Gestaltung solch eines Prozesses zu erzeugen oder zu bestärken. Die Methode ermöglicht zudem die Integration in den Schulalltag bzw. vorhandene Gremien/Veranstaltungsformate (z. B. Projekttag).

Für den nötigen Spielspaß sorgt ein Mix aus analogen und digitalen Spielelementen, die das Interesse der Schüler*innen wecken. Die Ergebnisse und Erkenntnisse, die sich aus dem Spiel ergeben, legen den Grundstein für den weiteren Prozess der Qualitätsentwicklung.

Wie können sich Schulen an der Erprobung beteiligen?

In 2 Testphasen soll das Spiel in Oberschulen und Gymnasien durch Schülerinnen und Schüler ab Klasse 8 erprobt und reflektiert werden: **In Testphase 1 vom 9.12.21-22.12.21** sind einige Spielelemente entwickelt, die nun darauf warten von Schülerinnen und Schülern (ab Klasse 8) auf Spielspaß, Logik und Verständnis getestet zu werden. In dieser Testphase ist noch sehr viel Vorstellungsvermögen gefragt, da die digitalen Elemente zunächst noch analog dargestellt werden und auch Spielplan und Figuren aus Behelfsmaterialien bestehen. Gesucht werden Testspielgruppen bestehend aus 4-8 Spielerinnen und Spieler. Das Testspiel wird zum Zweck der Spielentwicklung videografiert- dazu ist das Einverständnis der Eltern erforderlich. Für ein Testspiel sollten 90 Minuten eingeplant werden sowie die Möglichkeit im Anschluss an einem kurzen Reflexionsgespräch teilzunehmen. **In Testphase 2 ab Mai 2022** liegen alle Spielelemente vor. Das Spiel kann in seiner Gesamtheit getestet werden. Hierfür werden 7 Testschulen gesucht. Das Spiel soll in den verschiedenen Spielmodi (Doppelstunde, Projekttag) in Klassenstärke erprobt werden. Schulen, die bereits in Testphase 1 teilgenommen haben, können wieder teilnehmen. Im Okt/Nov 2022 erfolgen Reflexionsgespräche durch Video-Calls.

Hier geht's zur Anmeldung:

Schulen, die Interesse haben das Spiel in einer oder beiden Testphasen zu erproben, wenden sich zur individuellen Absprache an:

Wiebke Helmcke (Projektkoordinatorin) Mail: helmcke@slfg.de

Tel: 0351 501936-62

Weitere Informationen: <https://www.vernetzungsstelle-sachsen.de/die-vernetzungsstelle-2/kooperationsprojekte/zukunftswerkstatt-schulmensa-entwicklung-und-erprobung-eines-planspiels/>.

Gefördert durch:



aufgrund eines Beschlusses
des Deutschen Bundestages



Vernetzungsstelle
Kita- und Schulverpflegung
Sachsen

in FORM

Deutschlands Initiative für gesunde Ernährung
und mehr Bewegung

Gefördert durch:



aufgrund eines Beschlusses
des Deutschen Bundestages



Vernetzungsstelle
Kita- und Schulverpflegung
Sachsen